



XR Near-Eye Display Lens

ニアアイディスプレイの特性を忠実に評価

ニアアイディスプレイ(NED)の表示性能を特徴づけるには、人間の目での見え方を再現する精密な光学系が必要です。Westboro Photonics 社の XR Near-Eye Display Lens はこのタスク向けに特別に設計されており、優れたイメージング性能、柔軟なシステム互換性、さまざまな照明条件での目の見え方をリアルに再現します。

回折限界性能のオプティクス

XR Near-Eye Display Lens は、レンズの先端に瞳径を替えて付属できる入射瞳を備えており、明るい環境と暗い環境における人間の目の順応を再現します。変調伝達関数(MTF)に優れているので、今日の AR、VR、MR アプリケーションで要求される光学品質に対応しています。

システムの互換性

Westboro Photonics 社の製品ポートフォリオは、幅広い測定要件と予算に合致するように柔軟に提供されます。

- XR2-S: C マウントベースの輝度計 Smart Series に付属させます
- XR1, XR3-S, XR4-S: EF マウントベースの色彩輝度計に付属させます

強力なソフトウェア Photometrica®

Westboro Photonics 社の全ての測定機には、堅牢で完全に自動化可能なソフトウェアである Photometrica が含まれており、NED の性能を正確かつ一貫して評価するためのツールが提供されます。

- 変調伝達関数(MTF)
- コントラスト伝達関数(CTF)
- 色域と白色点
- 輝度、色度の均一性
- 歪曲収差

主な機能

- 回折限界のオプティクス
- $\Phi 5.5\text{mm}$ まで選択可能な入射瞳
- 狭いスペースやアセンブリ品向けの曲げのある設計
- $25\text{cm} \sim \infty$ の焦点位置
- 低い偏光依存性

アプリケーション

- AR/VR ヘッドセット開発、校正、評価

XR Near-Eye Display Lens



技術仕様				
モデル	XR1	XR2-S	XR3-S	XR4-F
設計	曲げ	ストレート	ストレート	曲げ
レンズマウント	EF マウント	C マウント	EF マウント	EF マウント
FOV(°)	56 x 65 (WP525に付属)	73 x 65 (P1230Uに付属)	27 x 31 (WP525に付属)	26 x 30 (WP525に付属)
標準の入射瞳径(mm)	1.5, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0	4.0	4.0	4.0
カスタム可能な入射瞳径(mm)	1.5 – 5.0	1.75 – 5.5	2.0 – 5.5	1.75 – 5.0
動作距離(cm)	30 – ∞	25 – ∞	25 – ∞	25 – ∞
レンズ長(mm)	210	90	175	299

仕様は変更されます。Westboro Photonics 社は機器の改良に継続的に取り組んでおり、仕様の調整、誤植、または省略は補償の理由にはなりません。



T.E.M. Incorporated

株式会社ティー・イー・エム
〒102-0072 東京都千代田区飯田橋2-1-10 TUGビル 5階
TEL : 03-6265-3310 Email : westboro@tem-inc.co.jp
<https://www.tem-inc.co.jp>

07/2025