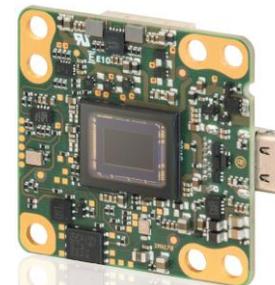


iDS:



T.E.M. Incorporated



IDS Imaging Development Systems GmbHは、
USBとGigEインターフェースの
デジタル産業用カメラメーカーです。

IDS社は、USB2.0カメラの開発と販売に20年以上の実績があり、今日ではUSB3.0およびUSB3.1 Gen1の産業用デジタルカメラの開発においてもマーケットを牽引しております。IDS社のカメラは、開発・製造を全てドイツで行っており、世界中に販売をしております。優れた品質管理システムにより、高い品質と長期的な安定供給を保証いたします。

Company Profile

会社名：IDS Imaging Development Systems GmbH
所在地：Dimbacher Str, 6-8, 74182 Orbersulm, Germany
創立：1997年
経営陣：創設者およびオーナー
 マネージング・ディレクター

Jürgen Hartmann
Daniel Seiler



Made in
Germany



IDSカメラの特徴

- ◆ 小型でロバストなカメラ
29mm角の金属筐体から、組み込みに最適なボードタイプカメラなど、あらゆるアプリケーションに最適なカメラをご提供できます。
- ◆ 豊富なラインアップ
防水防塵モデル・ハイダイナミックレンジ対応モデル・近赤外対応モデル等幅広いご案内が可能です。
- ◆ インターフェースに依存しないドライバ
インターフェースに関わらず、全てのIDSカメラを共通のSDKで動作させることができます。
- ◆ 幅広い言語に対応
サードパーティ用インターフェースも充実しています。余計な開発時間をかけずに、カメラへの接続が可能です。
- ◆ 圧倒的な使いやすさ
パラメーターの設定・保存・書き込みを容易に行うことができます。

インターフェース

USB3.1 Gen1



USB2.0



USB3.0



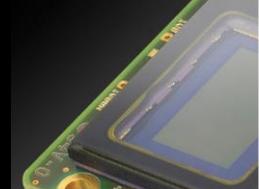
GigE



	USB3.1 Gen1	USB3.0	USB2.0	GigE
転送帯域	◎(4.8Gb/s)	◎(4.8Gb/s)	△(480Mb/s)	○(1Gb/s)
ケーブルの長さ	○ 最長5m	○ AOCケーブルで 最長50m	○ 最長5m	◎ 最長100m
価格	○	○	◎	○
使いやすさ	◎	◎	◎	○
マルチカメラ	◎	◎	△	○

センサーの特徴

IDS社のカメラは、あらゆるアプリケーションにご利用いただけるよう高画質、高感度、低ノイズな約50種類のCMOSセンサーラインアップがございます。ここでは、IDS社が採用しているセンサーの特徴についてご紹介いたします。



SONY あらゆる面で最高レベルのセンサー

色の再現性において定評のあるSONY社のIMXシリーズのセンサーが搭載されたカメラモデルを、2.12MP~12.34MPの中からお選びいただけます。高解像度かつ高フレームレートのカメラモデルもあり、交通監視(ITS)はもちろん、顕微鏡、医療工学、品質保証といった様々なアプリケーションに適しています。フレームレート以外の技術面が同格のモデルを選択いただくことで、導入コストを下げることも可能です。

撮影条件: 0.08 lx, F1.4, Full HD, 30fps



従来製品: 内部ゲイン48 dB



STARVIS: 内部ゲイン63 dB

Features

- 高解像度(2.12MP~12.34MP)
- グローバルシャッター(Pregius)/ローリングシャッター(STARVIS)
- 高感度BSIセンサー(STARVIS)
- 最長露光時間30秒以上
- ラインスキャンモード(ラインカメラのように使用可能)
- マルチA01(最大16~64箇所)
- 偏光センサー

Applications

- 天文学
- バイオテクノロジー
- 高度道路交通システム
- 視覚化および分析
- 低照度条件
- 品質保証
- 機械工学
- マシンビジョン
- 計測学
- 医療工学
- 顕微鏡



ON Semiconductor 高速/高解像度に特化したセンサー

高解像度に特化したモデルには18MPや10MP等のモデルがございます。高速に特化したUSB3.0カメラには、A01を使用するとVGAで1000fps以上、QVGAで2000fps以上の撮影が可能モデルもございますので、ハイスピードカメラの用途にも使用することが可能です。

Features

- ニーポイントHDR(ハイダイナミックレンジを実現可能: UI-x22x, UI-3130CP Rev. 2, UI-3140CP Rev. 2)
- FPN補正(センサー固有の縦線発生問題を大幅に軽減)
- グローバルスタートシャッター(全画素の露光が同時に開始するローリングシャッター: UI-x48x, UI-x58x)

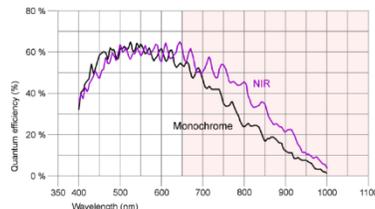


CMOSIS 高解像度で高速な大型のセンサー

解像度は2.2MPもしくは4.2MPからお選びいただけます。これらのセンサーは2/3"及び1"で、ピクセルサイズは共に5.5µmです。USB3.0カメラでは、2.2MPのモデルで152fps、4.2MPのモデルで80fpsの撮影が可能です。近赤外対応のモデルもございます。

Features

- 12ビットでA/D変換
- フリーランモード時と同等のフレームレートでのトリガ撮影
- HDRモード(露光時間の異なる画像を同時撮影)
- ラインスキャンモード(ラインカメラのように使用可能)

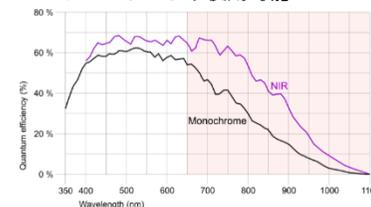
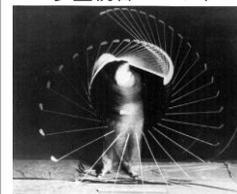


e2v 費用対効果の高い多機能なセンサー

解像度は1.3MPもしくは2MPからお選びいただけます。1.3MPのモデルには、近赤外帯域において感度を最大80%向上させたラインナップもございます。下記のように他のセンサーにはない機能を持っているため、ソフトウェア側での処理を削減できる可能性がございます。

Features

- ログモード(センサの出力を線形から対数に変更)
- シーケンスA01(撮影位置/露光時間等を撮影ごとに高速切替え)
- ラインスキャンモード(ラインカメラのように使用可能)
- 多重統合モード(ハイスピードカメラのように使用可能: UI-325x)



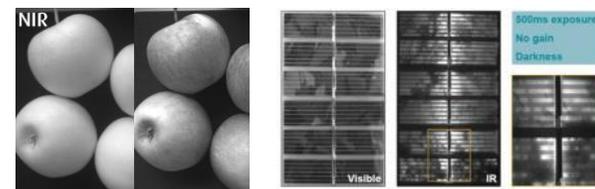
◆近赤外対応カメラ

対応波長: ~1100nm e2v CMOSIS image sensors

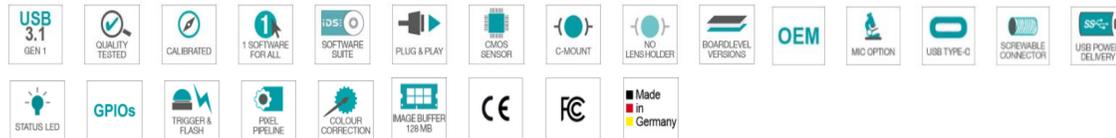
近赤外波長領域(主に650~1100nm)に感度の高いカメラです。人の目に見えない光をとらえることができますので、可視光領域では難しい物質の検知やパッケージの透過等、様々な検査で活用いただけます。

- 例1) りんごの品質検査
 - りんごの模様をなくし傷等を見やすくすることが可能
- 例2) 太陽電池の品質検査
 - 近赤外領域でのみ見られる反応を撮影することが可能

- インターフェース: USB2.0, USB3.0, GigE
- センサー仕様: 1280x1024, 1/1.8インチ(e2v) 2048x1088, 2/3インチ・2048x2048, 1インチ(CMOSIS)



USB3.1 カメラシリーズ



■ USB3.1 SE

① USB3.1 SEシリーズ ハウジング有

①	シリーズ	筐体番号	筐体	マウント	外部トリガー	内部画像メモリ
	SE	0	金属製 34 x 44 x 47mm	C	○	128MB



■ Features

- 筐体は1インチCMOSセンサー用にコンパクト設計
- ねじ止め式 USB type-Cコネクタ
- USB POWER DELIVERYでカメラの周辺機器にも給電可能
- 128MBの内蔵画像メモリを搭載したことにより、転送エラーの減少
- プラグアンドプレイ。電源供給とデータ転送を1本のケーブルで実現
- デジタルI/Oコネクタ 8ピンコネクタ
- USB 3 Visionに対応 (U3から始まる型番)

② USB3.1 SEシリーズ ボードレベル

	シリーズ	筐体番号	筐体	マウント	外部トリガー	内部画像メモリ
②-1	SE	1	34 x 44 x 31mm	C	○	128MB
②-2	SE	2	29.5 x 40 x 25mm	なし	○	128MB



②-1 Cマウント

②-2 マウントなし

■ Features

- SEシリーズのハウジング無しバージョン
- ねじ止め式 USB type-Cコネクタ
- USB POWER DELIVERYでカメラの周辺機器にも給電可能
- 128MBの内蔵画像メモリを搭載したことにより、転送エラーの減少
- プラグアンドプレイ。電源供給とデータ転送を1本のケーブルで実現
- デジタルI/Oコネクタ 8ピンコネクタ
- USB 3 Visionに対応 (U3から始まる型番)

■ USB3.1 LE

③ USB3.1 LEシリーズ ハウジング有

③	シリーズ	筐体番号	筐体	マウント	外部トリガー	内部画像メモリ
	LE	0	プラスチック製 47 x 46 x 23.4mm	C/CS	×	×



■ Features

- 機能を抑えた低価格モデル
- 29gの軽量で剛性のあるプラスチックボディ
- C/CSマウントレンズ対応
レンズマウントが選択可能なため、幅広い用途に最適
- プラグアンドプレイ。電源供給とデータ転送を1本のケーブルで実現
- コネクターの挿し込み口がリバーシブル

④ USB3.1 LEシリーズ ボードレベル

	シリーズ	筐体番号	筐体	マウント	外部トリガー	内部画像メモリ
④-1	LE	1	36 x 36 x 19.9mm	S	○	×
④-2	LE	4	36 x 36 x 19.7mm	CS	○	×
④-3	LE	2	36 x 36 x 8.6mm	なし	○	×



④-1 Sマウント

④-3 マウントなし



④-2 CSマウント

■ Features

- 筐体を無くすることでさらにコンパクト化を実現
- USB POWER DELIVERYでカメラの周辺機器にも給電可能
- レンズは手ごろな価格のSマウントレンズから種類が多いC/CSマウントレンズまで選択が可能
- プラグアンドプレイ。電源供給とデータ転送を1本のケーブルで実現
- コネクターの挿し込み口がリバーシブル
- コネクタの向きが垂直タイプもラインナップに追加済み ※型番の末尾にVUが付きまます。

IDS社製品の型番の見方

カメラインターフェース番号
1・・・USB2.0
3・・・USB3.0/USB3.1
5・・・GigE

センサー番号 (下表参照)

UI-3000SE-C-HQ

カラー/モノクロ
C-HQ・・・カラー
M-GL・・・モノクロ
NIR-GL・・・近赤外モノクロ
P-GL・・・偏光

シリーズ

SE・・・金属筐体 (34x44x42mm)
CP・・・金属筐体 (29x29x29mm)
ML・・・プラスチック筐体/金属筐体 (USBのみ)
LE・・・プラスチック筐体/ボードタイプ
RE・・・防水防塵モデル (GigEのみ)
FA・・・防水防塵モデル (GigEのみ)

UI・・・標準モデル (IDSドライバ使用)
U3・・・USB3Vision対応
UV・・・USB Video class対応
GV・・・GigE Vision対応

筐体番号

0・・・筐体 (ハウジング有)
1・・・Sマウント (ボードタイプ)
2・・・マウント無 (ボードタイプ)
4・・・CSマウント (ボードタイプ)

型番	解像度	FPS	カラー/モノクロ	センサータイプ センサーサイズ/センサー名/画素サイズμm/シャッター方式				①	②-1	②-2	③	④-1	④-2	④-3
								SE ハウジング	SE ボードレベル Cマウント	SE ボードレベル マウント無	LE ハウジング	LE ボードレベル Sマウント	LE ボードタイプ マウント無	LE ボードタイプ CSマウント
UI-313x	808 x 608	135	カラー/モノクロ	1/3.6"	ONsemi PYTHON 480	4.8	Global Shutter				○	○	○	○
UI-386x	1936 x 1096	135	カラー/モノクロ	1/2.8"	Sony IMX290	2.9	Rolling Shutter	○	○	○	○	○	○	○
UI-304x	1448 x 1086	243	カラー/モノクロ	1/3"	Sony IMX273	3.45	Global Shutter	○	○	○				
UI-306x	1936 x 1216	166	カラー/モノクロ	1/1.2"	Sony IMX174	5.86	Global Shutter	○	○	○				
UI-326x	1936 x 1216	47	カラー/モノクロ	1/1.2"	Sony IMX249	5.86	Global Shutter	○	○	○				
UI-307x	2056 x 1542	123	カラー/モノクロ	1/1.8"	Sony IMX252	3.45	Global Shutter	○	○	○				
UI-327x	2056 x 1542	57	カラー/モノクロ	1/1.8"	Sony IMX265	3.45	Global Shutter	○	○	○	○	○	○	○
UI-337x	2048 x 2048	80	カラー/モノクロ	1"	CMOSIS CMV4000	5.5	Global Shutter	○	○	○				
UI-308x	2456 x 2054	77	カラー/モノクロ	2/3"	Sony IMX250	3.45	Global Shutter	○	○	○				
UI-328x	2456 x 2054	36	カラー/モノクロ	2/3"	Sony IMX264	3.45	Global Shutter	○	○	○				
UI-388x	3088 x 2076	57	カラー/モノクロ	1/1.8"	Sony IMX178	2.4	Rolling Shutter	○	○	○	○	○	○	○
UI-309x	4104 x 2174	40	カラー/モノクロ	1"	Sony IMX255	3.45	Global Shutter	○	○	○				
UI-329x	4104 x 2174	33	カラー/モノクロ	1"	Sony IMX267	3.45	Global Shutter	○	○	○				
UI-300x	4104 x 3006	31	カラー/モノクロ	1.1"	Sony IMX253	3.45	Global Shutter	○	○	○				
UI-320x	4104 x 3006	24	カラー/モノクロ	1.1"	Sony IMX304	3.45	Global Shutter	○	○	○				
UI-359x	4912 x 3684	20	カラー	1/2.3"	ONsemi AR1820HS	1.25	Rolling Shutter				○	○	○	○
U3-388x	5536 x 3692	19.5	カラー/モノクロ	1"	Sony IMX183	2.4	Rolling Shutter	○						

○ USB3.0 Vision対応版もございます。
○ USB3.0 Vision対応版のみもございます。

USB3.0 カメラシリーズ



■USB3.0 CP Rev. 2

①-1 USB3.0 CP Rev. 2シリーズ

シリーズ	筐体番号	筐体	マウント	外部トリガー	内部画像メモリ	
①-1	CP Rev. 2	0	金属製 29 x 29 x 29mm	C	○	128MB



- Features**
- コンパクトな堅牢ボディ
 - 29x29x29mm、52gの世界最小クラス
 - 128MBの内蔵画像メモリを搭載したことにより、転送エラーの減少
 - プラグアンドプレイ。電源供給とデータ転送を1本のケーブルで実現
 - デジタルI/Oコネクタ 8ピンコネクタ
 - USB2.0への下位互換性あり（一部の型番を除く）
 - USB 3 Visionに対応（U3から始まる型番） **us3**

①-2 USB3.0 CP Rev. 2 ACPシリーズ

シリーズ	マウント	外部トリガー	内部画像メモリ	
①-2	CP Rev. 2 ACPシリーズ	C/なし	○	120MB



- Features**
- CP Rev. 2シリーズのボードタイプ
 - USBコネクタと本体の分離が可能
 - USB 3 Visionに対応（U3から始まる型番） **us3**
 - デジタルI/Oコネクタ 8ピンコネクタ
 - USB2.0への下位互換性あり（一部の型番を除く）
 - プラグアンドプレイ。電源供給とデータ転送を1本のケーブルで実現
 - レンズマウントの有無を選択可能

■USB3.0 ML & LE

② USB3.0 MLシリーズ

③ USB3.0 LEシリーズ

シリーズ	筐体番号	筐体	マウント	外部トリガー	内部画像メモリ	
②	ML	0	プラスチック製 47 x 46 x 26.3mm	C/CS	○	×
③	LE	0	プラスチック製 47 x 46 x 23.4mm	C/CS	×	×



② USB3.0 LEシリーズ

- Features**
- 機能を抑えた低価格モデル
 - 39gの軽量で剛性のあるプラスチックボディ
 - USB 3 Visionに対応（U3から始まる型番） **us3**
 - USB2.0への下位互換性あり（一部の型番を除く）
 - プラグアンドプレイ。電源供給とデータ転送を1本のケーブルで実現
 - C/CSマウントレンズ対応
 - デジタルI/Oコネクタ 8ピンコネクタ（MLシリーズのみ）

② USB3.0 MLシリーズ

④ USB3.0 LEシリーズ ボードレベル

シリーズ	筐体番号	筐体	マウント	外部トリガー	内部画像メモリ	
④-1	LE	1	36 x 36 x 20.2mm	S	○	×
④-2	LE	2	36 x 36 x 9.8mm	なし	○	×



④-1 Sマウント

④-2 マウントなし

- Features**
- 筐体を無くすることでさらにコンパクト化を実現
 - 手ごろな価格のSマウントレンズの使用が可能
 - USB2.0への下位互換性あり（一部の型番を除く）
 - USB 3 Visionに対応（U3から始まる型番） **us3**
 - プラグアンドプレイ。電源供給とデータ転送を1本のケーブルで実現



型番	解像度	FPS	カラー/モノクロ	センサータイプ センサーサイズ/センサー名/画素サイズμm/シャッター方式				①&①-1	②	③	④-1	④-2
								CP Rev. 2 ハウジング/ACP	MLハウジング I/O機能有	LEハウジング I/O機能無	LEボードレベル Sマウント	LEボードタイプ マウント無
UI-322x	752 x 480	100	カラー/モノクロ	1/3"	ONSemi MT9V032	6.0	Global Shutter	○(Rev. 1)				
UI-313x	800 x 600	396	カラー/モノクロ	1/3.6"	ONSemi PYTHON 500	4.8	Global Shutter	○				
UI-324x	1280 x 1024	60	カラー/モノクロ /近赤外	1/1.8"	e2v EV76C560	5.3	Global Shutter	○	○	○	○	○
UI-314x	1280 x 1024	169	カラー/モノクロ	1/2"	ONSemi PYTHON 1300	4.8	Global Shutter	○				
UI-304x	1448 x 1086	243	カラー/モノクロ	1/3"	Sony IMX273	3.45	Global Shutter	○				
UI-325x	1600 x 1200	60	カラー/モノクロ	1/1.8"	e2v EV76C570	4.5	Global Shutter	○	○	○	○	○
UI-386x	1936 x 1096	135	カラー/モノクロ	1/2.8"	Sony IMX290	2.9	Rolling Shutter	○				
UI-316x	1920 x 1200	169	カラー/モノクロ	2/3"	ONSemi PYTHON 2000	4.8	Global Shutter	○				
UI-306x	1936 x 1216	166	カラー/モノクロ	1/1.2"	Sony IMX174	5.86	Global Shutter	○				
UI-326x	1936 x 1216	47	カラー/モノクロ	1/1.2"	Sony IMX249	5.86	Global Shutter	○				
UI-336x	2048 x 1088	152	カラー/モノクロ /近赤外	2/3"	CMOSIS CMV2000	5.5	Global Shutter	○				
UI-307x	2056 x 1542	123	カラー/モノクロ	1/1.8"	Sony IMX252	3.45	Global Shutter	○				
UI-327x	2056 x 1542	57	カラー/モノクロ	1/1.8"	Sony IMX265	3.45	Global Shutter	○				
UI-337x	2048 x 2048	80	カラー/モノクロ /近赤外	1"	CMOSIS CMV4000	5.5	Global Shutter	○				
UI-348x	2560 x 1920	15	モノクロ	1/2"	ONSemi MT9P031	2.2	Rolling /Global Start Shutter	○	○	○	○	○
UI-358x	2560 x 1920	15	カラー	1/2"	ONSemi MT9P006	2.2	Rolling /Global Start Shutter	○	○	○	○	○
UI-308x	2456 x 2054	77	カラー/モノクロ/偏光	2/3"	Sony IMX250	3.45	Global Shutter	○				
UI-328x	2456 x 2054	36	カラー/モノクロ	2/3"	Sony IMX264	3.45	Global Shutter	○				
UI-318x	2592 x 2048	73	カラー/モノクロ	1"	ONSemi PYTHON 5000	4.8	Global Shutter	○				
UI-388x	3088 x 2076	57	カラー/モノクロ	1/1.8"	Sony IMX178	2.4	Rolling Shutter	○				
U3-389x	4000 x 3000	32	カラー/モノクロ	1/1.7"	Sony IMX226	1.85	Rolling Shutter	○		○ USB3.0 Vision対応版もございます。 ○ USB3.0 Vision対応版のみでございます。		
UI-359x	4912 x 3684	21	カラー	1/2.3"	ONSemi AR1820HS	1.25	Rolling Shutter	○		○(12fps)	○(12fps)	○(12fps)
U3-380x	5536 x 3692	19.5	カラー/モノクロ	1"	Sony IMX183	2.40	Rolling Shutter	○				

USB2.0 カメラシリーズ



■ USB2.0 SE

① USB2.0 SEシリーズ

①	シリーズ	筐体番号	筐体	マウント	外部トリガー	内部画像メモリ
	SE	0	金属製 34 x 32 x 41.3mm	C	○	×



■ Features

- コンパクトな堅牢ボディ
- 10年以上の販売実績
- どの側面にもネジ止め穴があるため、様々な設置方法に対応することが可能
- C/CSマウントレンズ対応
レンズマウントが選択可能なため、幅広い用途に最適
- プラグアンドプレイ。電源供給とデータ転送を1本のケーブルで実現
- デジタルI/Oコネクタ 9ピンコネクタ
- 外部トリガーとUSBの機能を備えたY型ケーブルに対応

■ USB2.0 ML

② USB2.0 MLシリーズ

②	シリーズ	筐体番号	筐体	マウント	外部トリガー	内部画像メモリ
	ML	0	金属製 44 x 44 x 28mm	C/CS	○	×



■ Features

- コンパクトな堅牢ボディ
- ねじ止め可能なUSBコネクタ
- C/CSマウントレンズ対応
レンズマウントが選択可能なため、幅広い用途に最適
- プラグアンドプレイ。電源供給とデータ転送を1本のケーブルで実現
- デジタルI/Oコネクタ 8ピンコネクタ

■ USB2.0 LE

③ USB2.0 LEシリーズハウジング

③	シリーズ	筐体番号	筐体	マウント	外部トリガー	内部画像メモリ
	LE	0	プラスチック製 48.6x44x25.6mm	C/CS	×	×

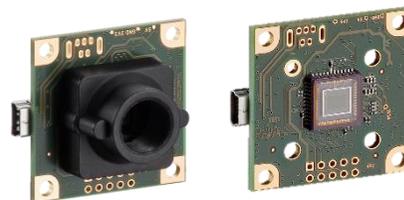


■ Features

- 機能を抑えた低価格モデル
- 41gの軽量で剛性のあるプラスチックボディ
- プラグアンドプレイ。電源供給とデータ転送を1本のケーブルで実現
- C/CSマウントレンズ対応
レンズマウントが選択可能なため、幅広い用途に最適

④ USB2.0 LEシリーズ ボードレベル

	シリーズ	筐体番号	筐体	マウント	外部トリガー	内部画像メモリ
④-1	LE	1	36 x 36 x 20.2mm	S	○	×
④-2	LE	2	36 x 36 x 5.77mm	なし	○	×



②-1 Sマウント

②-2マウントなし

■ Features

- 筐体を無くすことでさらにコンパクト化を実現
- 手ごろな価格のSマウントレンズの使用が可能
- UVCに対応 (UV-1551LE-C, UV-1552LE-Cのみ)
- プラグアンドプレイ。電源供給とデータ転送を1本のケーブルで実現

IDS社製品の型番の見方

カメラインターフェース番号
1・・・USB2.0
3・・・USB3.0/USB3.1
5・・・GigE

センサー番号 (下表参照)

UI-1240SE-C-HQ

カラー/モノクロ
C-HQ・・・カラー
M-GL・・・モノクロ
NIR-GL・・・近赤外モノクロ
P-GL・・・偏光

シリーズ
SE・・・金属筐体 (34x44x42mm)
CP・・・金属筐体 (29x29x29mm)
ML・・・プラスチック筐体/金属筐体 (USBのみ)
LE・・・プラスチック筐体/ボードタイプ
RE・・・防水防塵モデル (GigEのみ)
FA・・・防水防塵モデル (GigEのみ)

UI・・・標準モデル (IDSドライバ使用)
U3・・・USB3Vision対応
UV・・・USB Video class対応
GV・・・GigE Vision対応

筐体番号
0・・・筐体 (ハウジング有)
1・・・Sマウント (ボードタイプ)
2・・・マウント無 (ボードタイプ)
4・・・CSマウント (ボードタイプ)

型番	解像度	FPS	カラー/モノクロ	センサータイプ センサーサイズ/センサー名/画素サイズμm/シャッター方式				①	②	③	④-1	④-2
				SE ハウジング	ML ハウジング I/O機能有	LE ハウジング I/O機能無	LE ボードレベル Sマウント	LE ボードタイプ マウント無				
UI-122x	752 x 480	87	カラー/モノクロ	1/3"	ONSemi MT9V032	6.0	Global Shutter	○		○	○	○
UI-124x	1280 x 1024	25	カラー/モノクロ /近赤外	1/1.8"	e2v EV76C560	5.3	Global Shutter	○	○	○	○	○
UI-164x	1280 x 1024	25	カラー	1/3"	ONSemi MT9M131	3.6	Rolling Shutter	○		○	○	○
UI-154x	1280 x 1024	25	モノクロ	1/2"	ONSemi MT9M001	5.2	Rolling Shutter	○		○	○	○
UI-155x	1600 x 1200	18	カラー	1/3"	ONSemi MT9D131	2.8	Rolling Shutter	○		○	○	○
UI-125x	1600 x 1200	17	カラー/モノクロ	1/1.8"	e2v EV76C570	4.5	Global Shutter	○	○	○	○	○
UI-146x	2048 x 1536	11	カラー	1/2"	ONSemi MT9T001	3.2	Rolling Shutter	○		○	○	○
UI-148x	2560 x 1920	6	モノクロ	1/2"	ONSemi MT9P031	2.2	Rolling /Global Start Shutter	○		○	○	○
UI-158x	2560 x 1920	6	カラー	1/2"	ONSemi MT9P006	2.2	Rolling /Global Start Shutter	○		○	○	○
UI-149x	3840 x 2748	3	カラー/モノクロ	1/2"	ONSemi MT9J003	1.67	Rolling Shutter	○		○	○	○

○赤丸の製品は、UVC対応版もございます。

GigE カメラシリーズ



■GigE CP Rev. 2

①GigE CPシリーズ

	シリーズ	筐体番号	筐体	マウント	外部トリガー	内部画像メモリ
①	CP Rev. 2	0	金属製 29 x 29 x 29mm	C	○	120MB



Features

- コンパクトな堅牢ボディ
- GigE Visionに対応 (GVから型番が始まります)
- 29x29x29mm、55gの世界最小クラス
- 120MBの内蔵画像メモリを搭載したことにより、転送エラーの減少
- 電源供給は、PoE (Power over Ethernet) 方式とACアダプタ方式の両方に対応
- デジタルI/Oコネクタ 8ピンコネクタ
- ACPシリーズにも対応



■GigE SE Rev. 4

②GigE SEシリーズ

	シリーズ	筐体番号	筐体	マウント	外部トリガー	内部画像メモリ
②-1	SE	0	金属製 34 x 44 x 47mm	C	○	120MB
②-2	SE	1	34 x 44 x 35mm	C	○	120MB
②-3	SE	2	31.5 x 40 x 30mm	なし	○	120MB



②-1 SEハウジング

Features

- 筐体は大型CMOSセンサー用にコンパクト設計
- GigE Visionに対応 (GVから型番が始まります)
- 120MBの内蔵画像メモリを搭載したことにより、転送エラーの減少
- 電源供給は、PoE (Power over Ethernet) 方式とACアダプタ方式の両方に対応 (Rev. 4と記載がない型番はACアダプタのみとなります。)
- デジタルI/Oコネクタ 8ピンコネクタ

②-2 SEボード Cマウント ②-3 SEボード マウントなし

■GigE RE&FA

③GigE RE&FAシリーズ

	シリーズ	筐体番号	筐体	マウント	外部トリガー	内部画像メモリ
③	RE&FA	0	金属製 53 x 41 x 42.7mm	C	○	128MB (REは60MB)



Features

- 防塵・防水 (IP65/67) に対応 ※オプションの専用アクセサリを装着時
- GigE Visionに対応 (GVから型番が始まります)
- 内蔵画像メモリを搭載したことにより、転送エラーの減少
- 電源供給は、PoE (Power over Ethernet) 方式に対応
- デジタルI/Oコネクタ 8ピンコネクタ

※RE&FAカメラは専用のレンズチューブ、ケーブル及びカメラI/O接続端子用キャップを併用して、IP65/67が保証されます。

■GigE LE ボードレベル

④GigE LEシリーズ ボードレベル

	シリーズ	筐体番号	筐体	マウント	外部トリガー	内部画像メモリ
④-1	LE	1	36 x 36 x 19.9mm	S	○	60MB
④-2	LE	2	36 x 36 x 8.6mm	なし	○	60MB
④-3	LE	4	36 x 36 x 19.7mm	CS	○	60MB
④-4	LE MB	1, 4, 2	45 x 45 x 13~27.1mm	S, CS, なし	○	60MB



④-1 Sマウント

④-2 マウントなし

④-3 CSマウント

④-4 MBタイプ

Features

- 筐体を無くすることでさらにコンパクト化を実現
- GigEコネクタを本体のボードから分離したMBタイプ (型番の末尾にMBが付きます)
- レンズは手ごろな価格のSマウントレンズから種類が多いC/CSマウントレンズまで選択が可能
- 60MBの内蔵画像メモリを搭載したことにより、転送エラーの減少

IDS社製品の型番の見方

カメラインターフェース番号
 1・・・USB2.0
 3・・・USB3.0/USB3.1
 5・・・GigE

UI・・・標準モデル (IDSドライバ使用)
 U3・・・USB3Vision対応
 UV・・・USB Video class対応
 GV・・・GigE Vision対応

筐体番号

0・・・筐体 (ハウジング有)
 1・・・Sマウント (ボードタイプ)
 2・・・マウント無 (ボードタイプ)
 4・・・CSマウント (ボードタイプ)

UI-5000SE-C-HQ

← センサー番号

シリーズ

SE・・・金属筐体 (34x44x42mm)
 CP・・・金属筐体 (29x29x29mm)
 ML・・・プラスチック筐体/金属筐体
 LE・・・プラスチック筐体/ボードタイプ
 RE・・・防水防塵モデル (GigEのみ)
 FA・・・防水防塵モデル (GigEのみ)

カラー/モノクロ
 C-HQ・・・カラー
 M-GL・・・モノクロ
 NIR-GL・・・近赤外モノクロ
 P-GL・・・偏光

型番	解像度	FPS	カラー/モノクロ	センサータイプ センサーサイズ/センサー名/画素サイズμm/シャッター方式				①	②-1	②-2	②-3	③	④-1	④-2	④-3	④-4
								CP Rev. 2 ハウジング	SE Rev. 4 ハウジング	SE Rev. 4 ボードレベル 0マウント	SE Rev. 4 ボードレベル マウント無	RE&FA IP65/67	LE ボードレベル Sマウント	LE ボードレベル マウント無	LE ボードレベル GSマウント	LE ボードレベル MBタイプ
UI-522x	752 x 480	100	カラー/モノクロ	1/3"	ONSemi MT9V032	6.0	Global Shutter	○ (Rev. 1)	○ (Rev. 1)			○				
UI-513x	800 x 600	205	カラー/モノクロ	1/3.6"	ONSemi PYTHON 500	4.8	Global Shutter	○	○	○	○	○				
UI-524x	1280 x 1024	60	カラー/モノクロ /近赤外	1/1.8"	e2v EV76C560	5.3	Global Shutter	○	○	○	○	○	○ (50fps)	○ (50fps)	○ (50fps)	○ (50fps)
UI-514x	1280 x 1024	88	カラー/モノクロ	1/2"	ONSemi PYTHON 1300	4.8	Global Shutter	○	○	○	○	○				
UI-564x	1280 x 1024	25	カラー	1/3"	ONSemi MT9M131	3.6	Rolling Shutter		○ (Rev. 2)							
UI-554x	1280 x 1024	35	モノクロ	1/2"	ONSemi MT9M001	5.2	Rolling Shutter		○ (Rev. 2)			○				
UI-504x	1448 x 1086	73	カラー/モノクロ	1/3"	Sony IMX273	3.45	Global Shutter	○	○	○	○	○				
UI-555x	1600 x 1200	23	カラー	1/3"	ONSemi MT9D131	2.8	Rolling Shutter		○ (Rev. 2)			○				
UI-525x	1600 x 1200	52	カラー/モノクロ	1/1.8"	e2v EV76C570	4.5	Global Shutter	○	○	○	○	○	○ (35fps)	○ (35fps)	○ (35fps)	
UI-586x	1936 x 1096	53	カラー/モノクロ	1/2.8"	Sony IMX290	2.9	Rolling Shutter	○	○	○	○	○				
UI-526x	1936 x 1216	47	カラー/モノクロ	1/1.2"	Sony IMX249	5.86	Global Shutter	○	○	○	○	○				
UI-536x	2048 x 1088	36	カラー/モノクロ /近赤外	2/3"	CMOSIS CMV2000	5.5	Global Shutter	○ (Rev. 1)								
UI-546x	2048 x 1536	15	カラー	1/2"	ONSemi MT9T001	3.2	Rolling Shutter		○ (Rev. 2)			○				
UI-527x	2056 x 1542	36	カラー/モノクロ	1/1.8"	Sony IMX265	3.45	Global Shutter	○	○	○	○	○				
UI-537x	2048 x 2048	28	カラー/モノクロ	1"	CMOSIS CMV4000	5.5	Global Shutter	○								
UI-548x	2560 x 1920	15	モノクロ	1/2"	ONSemi MT9P031	2.2	Rolling /Global Start Shutter	○	○ (Rev. 2)	○	○	○	○ (14fps)	○ (14fps)	○ (14fps)	○ (14fps)
UI-558x	2560 x 1920	15	カラー	1/2"	ONSemi MT9P006	2.2	Rolling /Global Start Shutter	○	○ (Rev. 2)	○	○	○	○ (14fps)	○ (14fps)	○ (14fps)	○ (14fps)
UI-528x	2456 x 2054	22	カラー/モノクロ	2/3"	Sony IMX264	3.45	Global Shutter	○	○	○	○	○				
GV-508x	2456 x 2054	25	偏光	2/3"	Sony IMX250	3.45	Global Shutter	○								
UI-588x	3088 x 2076	18	カラー/モノクロ	1/1.8"	Sony IMX178	2.4	Rolling Shutter	○	○	○	○	○				
UI-549x	3840 x 2748	6	カラー/モノクロ	1/2"	ONSemi MT9J003	1.67	Rolling Shutter		○ (Rev. 2)			○				
UI-529x	4104 x 2174	12	カラー/モノクロ	1"	Sony IMX267	3.45	Global Shutter		○	○	○	○				
GV-589x	4000 x 3000	10	カラー/モノクロ	1/1.7"	Sony IMX226	1.85	Rolling Shutter	○								
UI-520x	4104 x 3006	9	カラー/モノクロ	1.1"	Sony IMX304	3.45	Global Shutter		○	○	○	○				

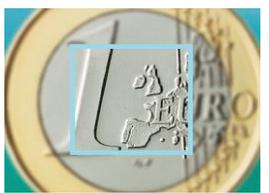
○GigE Vision対応版もございます。
○GigE Vision対応版のみもございます。

USB2.0 XS



Features

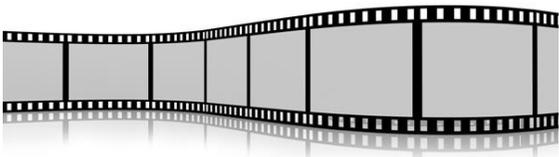
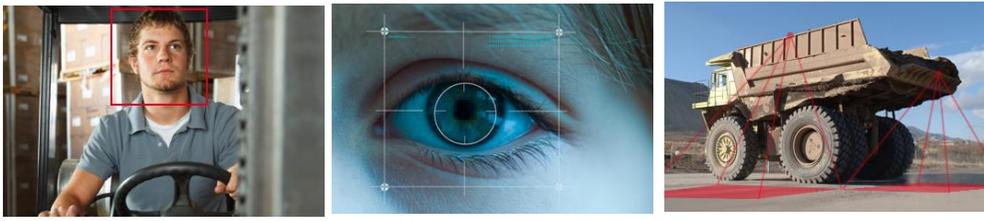
- オートフォーカス機能搭載
- レンズ一体型の超コンパクトサイズ
- マグネシウム製の堅牢ボディで23 x 26.5 x 21.5mm
- プラグアンドプレイ。電源供給とデータ転送を1本のケーブルで実現
- 解像度を変更することで30fpsまで実現が可能
- 多数のオート画像補正機能によって、低照度の環境下でも、正確にカラー画像の再現



画角 67°

オートフォーカス
※マニュアルでのフォーカス調整も可能

Extra-Small | Autofocus Camera



フル解像度で 15 fps
JPEG 圧縮



フォーカス調整



自動画像制御

動作距離と視野角はウェブ上で計算!

センサー仕様	
センサー位置	3.63 mm
センサー高さ	3.28 mm
センサー幅	4.54 mm
視野角(対角)	62.7°
視野角(横)	59.6°

距離の計算	
動作距離 (mm)	100 mm
視野角(対角)	33.7 mm
視野角(横)	77.7 mm

動作距離の計算	
動作距離 (mm)	33.7 mm
視野角(対角)	77.7 mm
視野角(横)	100 mm



型番	解像度	FPS	カラー/モノクロ	センサータイプ (センサーサイズ/画素サイズ/シャッター方式)		
XS	2592 x 1944	15	カラー	1/4" OmniVision	1.4µm	Rolling Shutter

uEye XS スターターキット

- ◆ USB 2.0 uEye XSカメラ
- ◆ USB 2.0 ケーブル、ストレート、3m
- ◆ XS用三脚アダプター
- ◆ 三脚



USB3.1 液体レンズ搭載可能カメラ

USB3.1 液体レンズ搭載可能カメラは、搭載した液体レンズのフォーカスをソフトウェアから簡単に調整することができます。搭載可能なレンズは、2.6~50mmまで6種類あり、ご希望の視野範囲により選択が可能です。本カメラは、これまでのカメラと同様に、IDS Software Suiteで即座にご使用いただけます。リバーシブルなUSB Type-C コネクタを搭載しており、また、GPIO、トリガー、フラッシュ用の10ピン Molexコネクタも搭載されています。USB Power Deliveryも利用できるため、I/Oポート経由で様々な周辺機器に電力を供給できます。

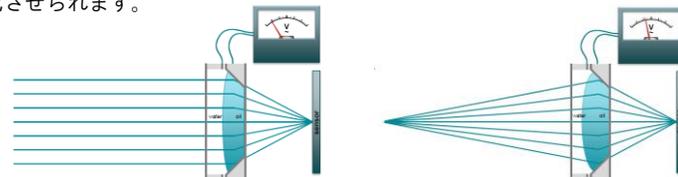
Features

- オートフォーカス機能(マニュアルで液体レンズを制御可能することも可能)
- 36 x 36 x 15mm のボードカメラ
- USB3.1 Gen1 (USB3.0カメラとしてご使用いただけます)
- USB Type-C コネクタを搭載：コネクタの挿し込み口がリバーシブル
- GPIO、トリガーおよびフラッシュ向け10ピン Molexコネクタ搭載
- USB Power Delivery (PD) 対応
- IDS Software Suite対応



液体レンズについて

本レンズは、水と油で構成されています。カメラ側から電圧制御をすることで、液体の形状を変更させ、フォーカスを調整することができます。高い電圧を掛けると、フォーカス距離は短くなります。また、本レンズは高速でフォーカスを変化させられます。



☆注意☆

- ご希望のレンズ焦点距離に応じてマウントが異なります。2.6mm・9.6mmのレンズは Sマウント。12mm・16mm・25mm・35mm・50mmのレンズは Cマウント。マウントに応じて型番が異なりますので、下表でご確認ください。
- カメラとレンズは別売りでございます。レンズには、専用のフレキシブルケーブルがついており、お客様ご自身でカメラとレンズを装着いただきます。
- uEye Software Suite 4.91以降のドライバで対応しております。

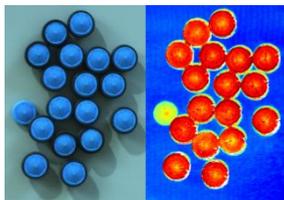
型番	解像度	FPS	カラー/モノクロ	センサータイプ センサーサイズ/センサー名/画素サイズμm/シャッター方式/マウント					液体レンズ							
									Sマウント		Cマウント					
									2.6mm	9.6mm	12mm	16mm	25mm	35mm	50mm	
UI-3881LE	3088 x 2076	58	カラー/モノクロ	1/1.8"	Sony IMX178	2.4	Rolling Shutter	S	○	○						
UI-3884LE	3088 x 2076	58	カラー/モノクロ	1/1.8"	Sony IMX178	2.4	Rolling Shutter	CS/C			○	○	○	○	○	
UI-3591LE	4912 x 3684	20	カラー	1/2.3"	ONsemi AR1820HS	1.25	Rolling Shutter	S	○	○						
UI-3594LE	4912 x 3684	20	カラー	1/2.3"	ONsemi AR1820HS	1.25	Rolling Shutter	CS/C			○	○	○	○	○	○

Ensenso - 3Dカメラシリーズ

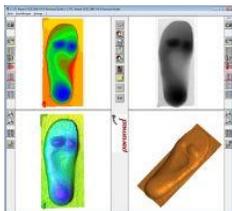
3DカメラのEnsensoは、3Dビジョン及びロボットビジョン用途向けの産業用ステレオカメラです。ステレオビジョンの原理とパターンプロジェクターを組み合わせることで、高精度の3次元情報の取得を実現しております。Ensensoは、接着や溶接などの複雑な組み立てプロセスや、ピンピッキングなど、正確で高速な処理を求められるアプリケーションにも最適です。SDKは統一されているため、別のEnsensoシリーズカメラへの置き換えを容易に行うことができます。



ピンピッキング



物体の検出と分類

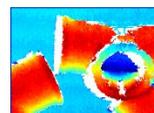


3D測定

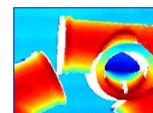
FlexView機能

FlexView機能搭載のモデルでは、静的シーンの視差マップの詳細度を向上させることが可能です。本機能では、投影光でのパターンマスクの位置を、圧電アクチュエーターを使用する機械システムによって小刻みに変換します。これにより、被写体表面のさまざまなテクスチャを表現できます。同じ被写体のシーンからテクスチャが異なる複数の画像ペアを撮影し、多数の画像点を生成することで、解像度を増加させます。撮影したすべての画像ペアを使用し、照合アルゴリズムにて大幅に改善された視差マップが計算されます。

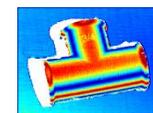
FlexView なし



FlexView1 あり



FlexView2 あり



■Nシリーズ



■Xシリーズ



■XRシリーズ



型番	インターフェース	解像度	最大動作距離	保護構造	Flex View機能	WiFi機能	オンボード処理
N10	USB2.0	752 x 480	2,000mm	IP30	×	×	×
N30	GigE	1280 x 1024	3,000mm	IP65/67	×	×	×
N35	GigE	1280 x 1024	3,000mm	IP65/67	FlexView1	×	×
X30	GigE	1.3MP / 5MP	5,000mm	IP30、IP65/67	×	×	×
X36	GigE	1.3MP / 5MP	5,000mm	IP30、IP65/67	FlexView2	×	×
XR30	GigE	1.6MP	5,000mm	IP65/67	×	○	○
XR36	GigE	1.6MP	5,000mm	IP65/67	FlexView2	○	○

NXT カメラシリーズ



IDS NXT rio & romeは、CPUが搭載されており作成した任意のアプリケーションをカメラ側で実行することができます。また、IDS社で独自開発したクラウドベースのソフトウェアIDS NXT lighthouseでトレーニングしたAIをカメラ内のFPGAで実行させることもできます。PCで行う処理をカメラに集約することができ、ディープラーニング用の高額なソフトやPCが必要ないため、システムが小型でシンプルになり、コストの削減も図れます。

rio & rome



② rome

① rio

Features

- 開発したAIの搭載が可能
- GenICamに対応
- デュアルコア CPU 1.3GHz
- RAM 2GB
- フラッシュメモリ8GBを搭載
- コンパクトな堅牢ボディ
- 固定焦点レンズの装着が可能
- 防塵・防水に対応 (IP65/67) ※romeのみ

シリーズ	筐体	CPU性能	AI	PoE方式	IP65/67
rio	44 x 34 x 83.8mm	1.3GHz	○	○	×
rome	90 x 52 x 41mm	1.3GHz	○	○	○

IDS NXT ocean (スターターキット)

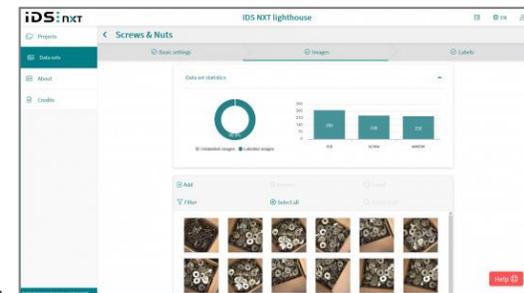


Features

- カメラとアクセサリのセット
- クラウドベースのAIトレーニングソフトウェア「IDS NXT lighthouse」
- ディープラーニング、画像処理、カメラプログラミングの事前知識が不要

パッケージ内容

- ・ IDS NXT rio/romeよりカメラを選択
- ・ GigE イーサネットケーブル 5m
- ・ 電源およびアダプターケーブル 1.5m
- ・ 三脚アダプター
- ・ Edmund Optics社製レンズ、焦点距離16mm
- ・ 「IDS NXT lighthouse」6か月間の使用ライセンス



型番	解像度	FPS	カラー/モノクロ	センサータイプ				①	②
				センサーサイズ/センサー名/画素サイズμm/シャッター方式				rio	rome
GS29016	1456 x 1088	79	カラー/モノクロ	1/3"	Sony IMX273	3.45	Global Shutter	○	○
GS18031	2048 x 1536	39	カラー/モノクロ	1/1.8"	Sony IMX265	3.45	Global Shutter	○	○
GS23050	2448 x 2048	24	カラー/モノクロ	2/3"	Sony IMX264	3.45	Global Shutter	○	○
RS18064	3088 x 2076	18	カラー/モノクロ	1/1.8"	Sony IMX178	2.4	Rolling Shutter	○	○

NXT カメラシリーズ

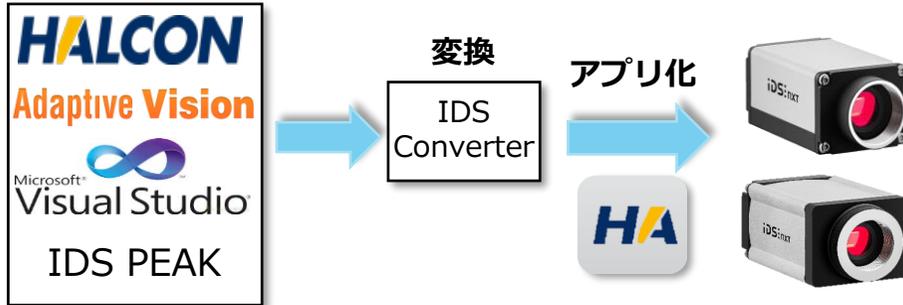


■NXTのメリット

■GenICam準拠で開発したプログラムをアプリ化

IDS NXTシリーズは、GenICam準拠で作成したプログラムをアプリケーションとして簡単にカメラ内にアップロードすることができます。つまり、GenICamに対応しているHALCONやAdaptive Visionといった画像処理ソフトを使用することができます。IDS NXTシリーズのrioとromeには豊富なセンサーラインアップがあります。レンズ一体型ではなく、Cマウントのレンズが取り付けられる状態となっているため、アプリケーションに合ったレンズを選択することができます。

GENiCAM 準拠

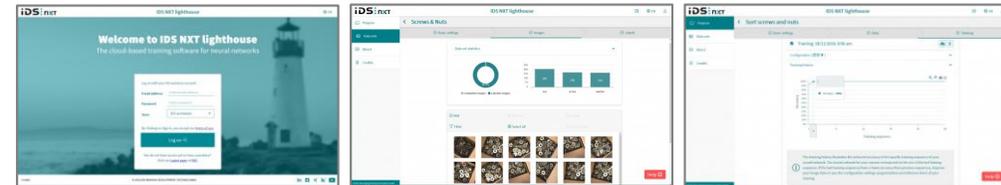


■「IDS NXT lighthouse」でのAI開発

クラウドベースのAIソフトウェアである「IDS NXT lighthouse」では、ユーザーがAIベースの画像処理タスク向けのトレーニング画像を管理し、個別のニューラルネットワークを作成できます。これにより、ユーザー固有の用途に適したAIカメラに転換できます。トレーニングを行うために、ディープラーニング、画像処理、カメラプログラミングといった知識は必要ありません。

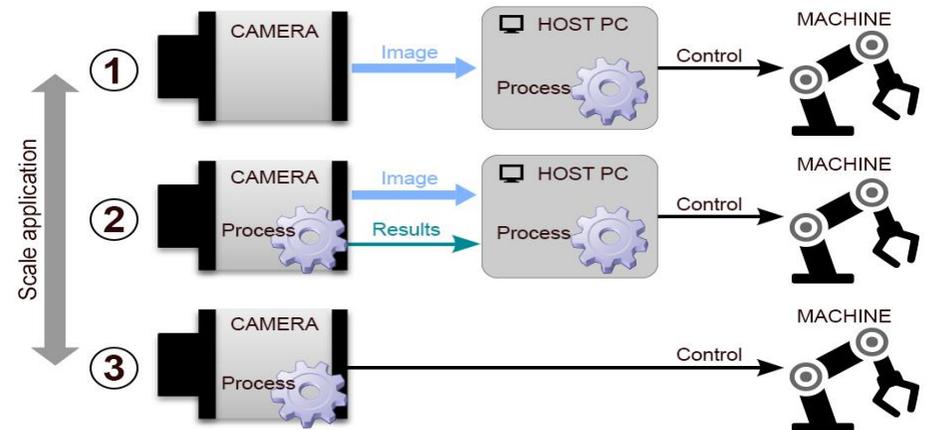
「IDS NXT lighthouse」には以下の5つの特徴があります。

- 事前知識不要でニューラルネットワークをトレーニング可能
- 個別の開発環境をセットアップすることなく、すぐ使用可能
- わずか3ステップのシンプルなワークフロー
- 推論の速度と精度をユーザー側で決定可能
- きわめて高いセキュリティ保護



■アプリケーションをホストPCからカメラに移動

一般的なスマートカメラは、あらかじめ実装されたアプリケーション範囲内の画像処理を全てカメラ側で行います。IDS NXTシリーズでは、どこまで画像処理するかをユーザー側で設計できます。そのため、画像処理全てをカメラ側で行う方法だけでなく、右図にあるような画像処理前のデータや画像処理の最終的な結果をホストPCまたはマシン制御装置に送信する方法も選択することができます。つまりユーザーは、必要なパフォーマンスに応じて、アプリケーションを従来のようにホストPCのみで実行させるか、それともIDS NXTカメラ内で実行させるか、両方のデバイスで連携させるかを決定することができます。これにより、組み込みソリューションなどでは、ホストPCへの負荷、消費電力、システムコストの削減に貢献することができます。



カメラアクセサリ

USB3.1カメラアクセサリ

	型番	製品	概要
	AD00224	標準ケーブル3m	ねじ込み式/USB Type-C、ストレート、ねじ込み式/USB-A *5m/10mのご用意もございます。
	AD00044. 03	I/Oケーブル3m	HR25メスコネクター、/オープンエンド 対応製品：USB3.1 SE *5mのご用意もございます。
	AD00226	I/Oケーブル1m	10ピンモレックス、オープンエンド 対応製品：USB3.1 LE (ボードレベル) *0.3mのご用意もございます。
	CK01463	三脚用アダプタ	対象製品：USB 3.1 SE / GigE SE Rev. 4

USB3.0カメラアクセサリ

	型番	製品	概要
	AD00290	標準ケーブル3m	金属マイクロB、ストレート、ねじ込み式/USB-A *1m/5mのご用意もございます。
	AD00288	標準ケーブル下向き3m	USBマイクロB、L型コネクター、ねじ込み式/USB-A 下向き/右向き/左向きから選択可。 *5mのご用意もございます。
	AD00152	ドラッグチェーン3m	USB 3.0 金属マイクロB、ストレート ねじ込み式/USB-A *5mも対応可。
	AD00044. 05	I/Oケーブル3m	HR25メスコネクター、ねじ込み式、/オープンエンド *5m/8mのご用意もございます。
	AD00207	光延長ケーブル10m	*20m/30m/50mのご用意もございます。
	AL00037	三脚用アダプタ	対応機種：USB 3/GigE CP Rev. 2
	AL00042	三脚用アダプタ	対応機種：USB 3.1 LE、USB 3.0 LE&ML
	AL00014	インターフェースカード	インターフェース：PCIe x4 Rev. 2.0 ポート：4 x USB 3.0 A、メス データ転送レート：最大 5 Gbit/s 毎レーン
	AL00015	インターフェースカード	PCI-Express x1 標準 xHCI 1.0 仕様に対応 4 ポート USB 3.0 A、メス

USB2.0カメラアクセサリ

	型番	製品	概要
	AD00103	標準ケーブル3m	USBミニB、ストレート/USB-A *1m/5mのご用意もございます。
	AD. 0040. 2. 10000. 00	I/O+電源 Yケーブル3m	USB マイクロDサブ、下向き、ねじ込み式、オープンエンド/USB-A 対象機種：USB2.0 SE *5mも対応可
	AL. 0028. 2. 04800. 00	三脚用アダプタ	対応機種：USB 2.0 SE、GigE RE
	CK00174		対応機種：XS
	AL. 0094. 2. 02500. 00	インターフェースカード	接続：4 x 外部 USB 2.0 A ポート ハードウェアシステム：PCI、PCI-X バス

GigE カメラアクセサリ

	型番	製品	概要
	AD. 0122. 2. 17400. 00	LANケーブル5m	両端RJ45 *10mのご用意もございます。
	CK00120	LANケーブル5m	ドラッグチェーンケーブル ねじ込み式 *10mも対応可
	AD00044. 03	I/Oケーブル3m	HR25メスコネクター、/オープンエンド *5mも対応可
	AD00231	I/O+電源ケーブル5m	ヒロセHR25 8ピンメスコネクター、ストレート、ねじ込み式/オープンエンド
	AD00230	電源ケーブル	ヒロセコネクタ HR25、ねじ込み式、電源
	AD00076	RE&FA用 LANケーブル5m	M12 X コーディングインダストリアルイーサネット、ストレート/RJ45 *10mのご用意もございます。
	AD00198	RE&FA用 I/O+電源 5m	ねじ込み式、オープンエンド
	CK. 0010. 1. 12100. 00	RE&FA用レンズキャップ (51cm)	レンズカバー *長さ64, 77mmも対応可
	AD00101	LE用 I/O+電源ケーブル 0.3m	モレックスコネクター、オープンエンド
	AD00154	POEインジェクター	PoE インジェクター、19.6 w
	AL00037	三脚用アダプタ	対応機種：USB 3/GigE CP Rev. 2
	CK01463		対象製品：USB 3.1 SE / GigE SE Rev. 4
	CK01459		対応機種：GigE FA / GigE RE

ソフトウェア



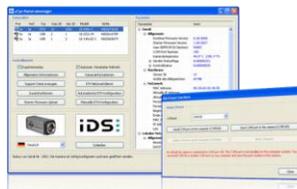
IDS社のソフトウェアパッケージには、Windows/Linux/組み込みLinux向けのドライバ、カメラ管理用プログラムIDS Camera Manager、デモプログラムuEye Cockpit及びソフトウェア開発キットが含まれています。
もちろんこれら全て無料でご利用可能です。

IDS社のソフトウェアの大きな魅力は、API（アプリケーションプログラミングインターフェース）が全てのカメラインターフェース（USB3.1/3.0/2.0及びGigE）で共通していることです。そのため、カメラのインターフェースが混在していても統合して同時に操作できます。また、プログラミングコードに手を加えることなくカメラのインターフェースを変更することもできるため、将来的にカメラを置き替える際にもスムーズに移行することが可能です。定期的にアップデートされるドライバをご利用いただくことで、カメラの機能を最高レベルで使用できます。

Features

uEye Camera Manger — カメラ管理プログラム

システムに接続したカメラを管理するための中心となるツールです。エキスパートモードでは接続中のカメラに関する詳細な情報をご覧いただけるため、障害の発生を未然に防ぎ、最高のパフォーマンスを引き出すことができます。



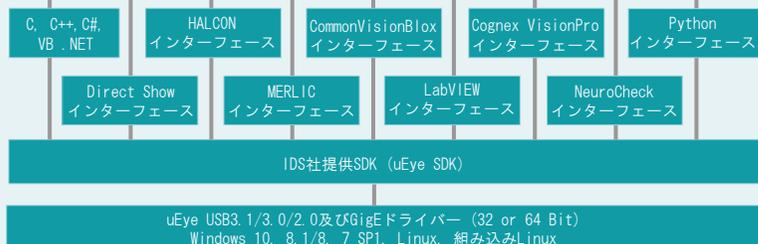
uEye Cockpit — デモプログラム

カメラを購入して直ぐに、静止画・動画の撮影と保存、カメラパラメータの変更など、ほぼ全ての機能を使用することが可能です。このツールでは、露光時間やフレームレートなど様々なカメラパラメータの調整が行えるため、プログラミング前に総合的な画像の確認が行えます。設定したパラメータは、テキストファイルもしくはカメラ内に保存が可能です。このuEye Cockpit だけでもアプリケーションによっては十分にご利用いただけます。

プログラミング — 言語、ライブラリ、インターフェース

馴染みのある開発環境で作業を行っていただけるよう、IDS社では C、C++、C#、Microsoft .NET、Visual Basicをサポートしております。数多くのサンプルプログラムがソースコードと共にドライバインストール時に保存されます。また、Direct ShowやPythonに加え、各種画像処理パッケージ（HALCON/MERLIC/LabVIEW/Cognex VisionPro/NeuroCheck/Common Vision Bloxなど）のインターフェイスも提供しているため、余計な手間なくカメラをお使いいただけます。

アプリケーションレベル



無償ソフトウェアパッケージ



オペレーティングシステム		ドライバー			AVI 機能
		GigE uEye	USB2.0 uEye	USB 3.0 uEye	
Windows 10	32 bit	OK	OK	OK	OK
	Windows 8.1/8	32 bit	OK	OK	OK
	Windows 7	32 bit	OK	OK	OK
	Windows 10	64 bit	OK	OK	OK
	Windows 8.1/8	64 bit	OK	OK	OK
Windows 7	64 bit	OK	OK	OK	OK
Linux	カーネル > 2.6	OK	OK	-	-
	カーネル > 2.6	64 bit	OK	OK	-
	カーネル ≥ 3.4	32 bit	OK	OK	OK
	カーネル ≥ 3.4	64 bit	OK	OK	OK
組み込みLinux (Soft float)	-	OK	OK	OK	-
組み込みLinux (Hard float)	-	OK	OK	OK	-

オペレーティングシステム		インターフェース							
		Direct Show	HALCON	MERLIC	CVB	LabVIEW	Cognex VisionPro	Neuro Check	Python
Windows 10	32 bit	OK	OK	OK	-	-	-	OK	OK
	Windows 8.1/8	32 bit	OK	OK	OK	-	-	OK	OK
	Windows 7	32 bit	OK	OK	OK	OK	-	OK	OK
	Windows 10	64 bit	OK	OK	OK	-	-	OK	OK
	Windows 8.1/8	64 bit	OK	OK	OK	OK	-	OK	OK
Windows 7	64 bit	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	
Linux	32/64 bit	-	OK	-	-	-	-	-	OK
	組み込みLinux	-	OK	-	-	-	-	-	OK

uEye カメラ システム要件

uEye カメラ	USB3.0 カメラ	USB2.0 カメラ	GigE カメラ
インターフェース	USB3.0 ポート (Super Speed)	USB2.0 ポート (High Speed 480 Mbps)	Gigabit Ethernetポート (1000 Mbps)
オペレーティングシステム	Windows 10 (32/64ビット版) Windows 8.1/8 (32/64ビット版) Windows 7 (32/64ビット版) Linux >カーネル3.4 (32/64ビット版)	Windows 10 (32/64ビット版) Windows 8.1/8 (32/64ビット版) Windows 7 (32/64ビット版) Linux >カーネル2.6 (32/64ビット版)	Windows 10 (32/64ビット版) Windows 8.1/8 (32/64ビット版) Windows 7 (32/64ビット版) Linux >カーネル2.6 (32/64ビット版)
CPU	Intel i5 以上	Intel i3 以上	Intel i3 以上
メモリ	最小 2 GB	最小 2 GB	最小 2 GB
ディスク領域	最小 500 MB	最小 500 MB	最小 500 MB

システムの最低要件での利用は、カメラのパフォーマンスに制約が生じることがあります。

Linux 環境での USB 3.0 uEye XC カメラの使用

- Linux環境にてUSB 3.0 uEye XC カメラを使用する場合は、カーネルバージョン 3.13 以上を推奨しております。

USB インターフェース

- 節電技術を採用したPCでは、USB バス上で帯域幅の問題が生じることがあります。

Direct3D グラフィックス機能

- uEye ドライバーでは Direct3D でオーバーレイ情報を伴うカメラ画像を表示することができます。

OpenGL グラフィックス機能

- OpenGL バージョン 1.4 以上が必要です。

IDS ソフトウェアパッケージ & マニュアル

最新のWindows/Linux/組み込みLinux用ソフトウェアパッケージはこちらからダウンロード可能:

<https://jp.ids-imaging.com/download-ueye-win32.html>

(ユーザ登録が必要です。)

最新の日本語版マニュアルはこちらから閲覧可能 (2020/04/17、最新バージョン4.93):

https://jp.ids-imaging.com/manuals/ids-software-suite/ueye-manual/4.93/ja/a_grundlagen.html

(ユーザ登録が必要です。)

マニュアルのダウンロードはこちらから可能:

<https://jp.ids-imaging.com/manuals-ueye-software.html>

(ユーザ登録が必要です。)

IDS は、国際規格に従ってさまざまな認定を受けています。全社的に標準化プロセスを実装しており、スムーズな運用と一貫した高品質を保証しています。各 IDS 製品は社内品質管理部門による厳格なテストを受けてから出荷されます。IDSカメラは全てCEマークを取得しており、またドライバーのMicrosoft WHQL 認定などのサプライヤ監査および外部認定も、IDS 製品の品質と長期的な可用性の証明となっています。

ISO認定

品質マネジメントシステム 9001

環境マネジメントシステム 14001



UL認定

IDS 社製カメラは、UL準拠です。Underwriters Laboratories (略称UL) は、1894年に製品安全性テストおよび認定の非営利団体として設立されました。ULは、米国に5つの試験所を有し、世界各国に関係団体があります。公共安全の面で製品を試験することが主な目的です。



IDS 社製カメラは、RoHS2およびREACHの認定を受けております。

RoHS2/WEEE

RoHsまたはWEEE指令は、有害物質の電機・電子機器への使用を制限するために執行され、鉛、水銀、カドミウム、六価クロム、PBB、PBDEの6物質が有害物質として使用の制限がかかっています。

REACH

REACHは、化学物質の登録、評価、認定、制限に関する化学規則です。この規則は、認定された化学物質だけがEU圏内に流通し、化学物質のリスクに関する情報がメーカーからエンドユーザーに伝達されることを規定しています。



過酷な現場で使用可能 カメラを保護するエンクロージャー



■防塵・防水に対応

FAカメラを汚れや損傷から守ることはもとより、防塵・防水規格が必要な過酷な現場での使用をサポートいたします。

■ヒートシンク機能

ケース内でカメラを固定するマウントには、同社の特許取得済みの技術ヒートガイドが使用されており、そのマウントがヒートシンクのような冷却機能を有しております。

■多彩なケースの固定治具

ケースを固定するための治具の開発の手間を省けるよう、多彩なラインアップをご用意しております。防振の効果もございます。

センサー上のカバーガラス取り外し及び コーティングサービス



通常、センサー上のカバーガラスによって約330nm以下の紫外領域の波長はカットされてしまいます。しかし、このサービスを利用することで、例えば通常のモノクロカメラをUVカメラ化することが可能です。これにより、UVカメラを購入するより安価にUV光を撮影することが可能となります。

カバーガラスを取り外すことで、以下のようなメリットがございます。

- ・紫外波長域まで感度を拡張（カバーガラスによる紫外線カットがなくなるため）
 - ・コヒーレント光の反射の回避
 - ・デジタルホログラフィや干渉測定などでの波面の保持
 - ・より良いフォーカスを得るための光路長の短縮
 - ・フィルターを光路長の増加なく取り付け可能
 - ・UVコーティングや光ファイバーの結合などのカスタマイズが可能
- ※カバーガラスの取り外しはカメラメーカーが定める保証の対象外となります。



TargetWater & 瞬間ハンター

imageom

imageom



IDS 関連ソフトウェア

■トラブルの原因を究明するためのカメラシステム「TargetWater」

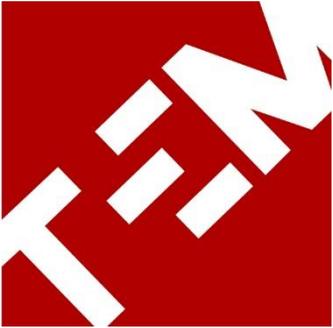
TargetWaterは、生産ラインや製造機械で発生するトラブルに対策するためのカメラシステムです。トラブルの原因や兆候をカメラで撮影し、動画ファイルに保存することで、トラブルの原因究明と再発防止（トラブルシューティング）を実現します。

■低価格なハイスピードカメラシステム

すばやい事象を観察しようとする、ハイスピードカメラを使う方法が一般的です。しかしながらハイスピードカメラは、大型で高価な機材になりがちです。IDSカメラなら10万円を下回る価格で、500FPS以上の速度で取り込むことが可能です。瞬間ハンターは、一般的なwindowsパソコンにIDSカメラを接続し、高速に動作させるソフトウェアです。低価格なハイスピードカメラとしてご利用いただくことが可能です。

撮影例：





会社概要

商号 株式会社ティー・イー・エム

所在地 〒101-0035
東京都千代田区神田紺屋町17番地
ONEST神田スクエア3F

TEL 03-5256-2054 (直通)

FAX 03-5256-2272

URL (コーポレートサイト) <https://www.tem-inc.co.jp>
(プロリンクス特設サイト) <https://www.prolinx.co.jp>

創立 1986年10月6日

役員 代表取締役 島山 洋

製品問合せ ids@tem-inc.co.jp

プロリンクス製品部 取り扱い製品

